

Esercizio 3: Squadre

Progettare una base di dati per memorizzare i dati delle squadre di calcio dei campionati italiani in corso, compresi: giocatori, città e serie di appartenenza.

Svolgimento

ANALISI DELLA REALTÀ DI INTERESSE

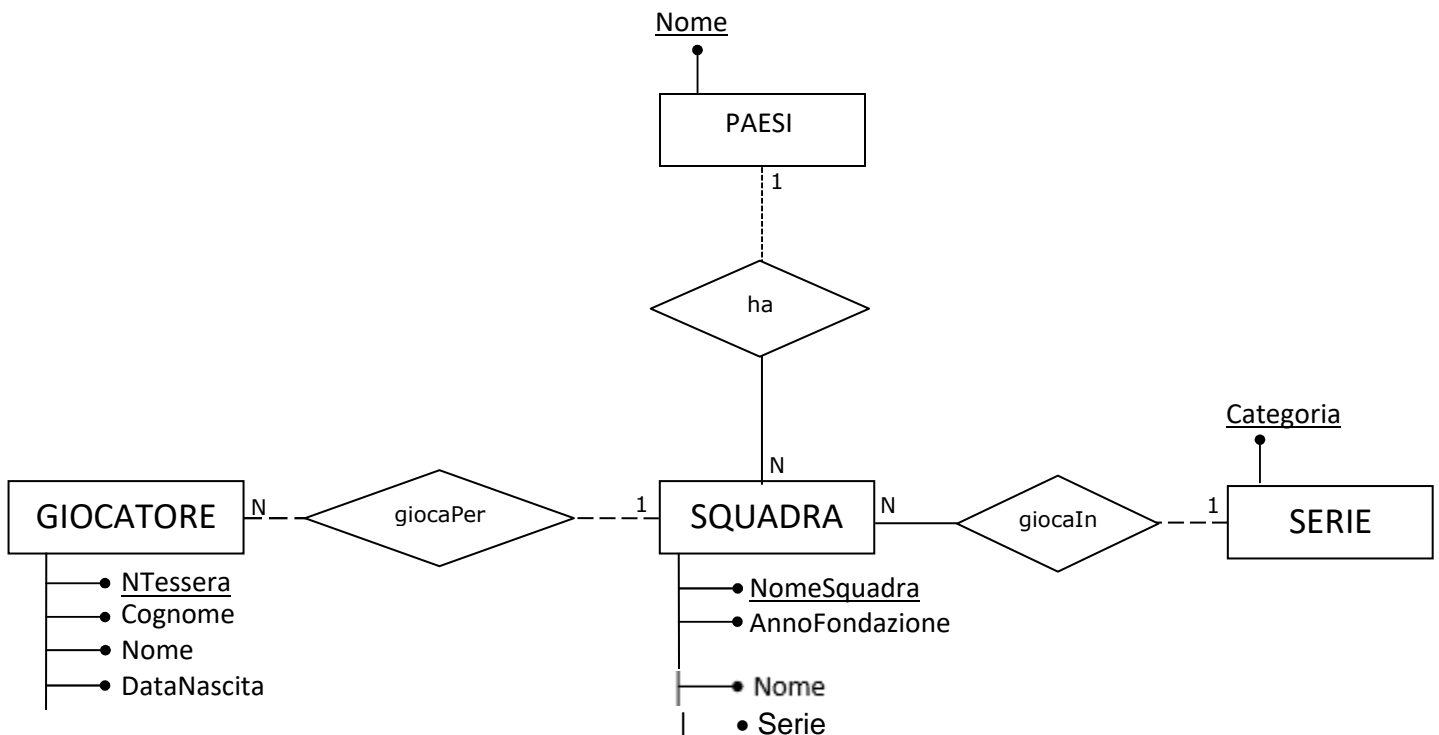
Occorre progettare un database per la gestione informatizzata dei campionati italiani di calcio relativi alla sola stagione in corso. Le entità individuate sono: Squadra, Giocatore, Città, Serie. Tra queste, la Squadra è l'entità a cui risultano associate tutte le altre.

IPOTESI AGGIUNTIVE

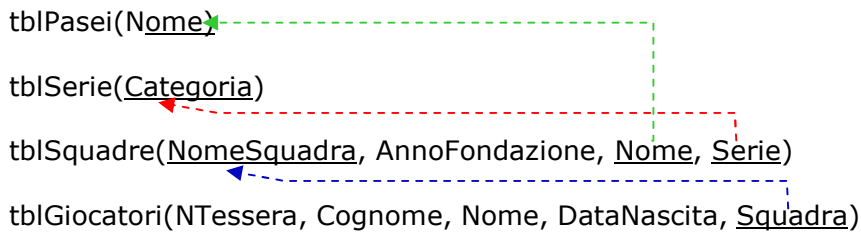
Ogni giocatore ha una tessera della FIGC, con un numero che lo identifica univocamente, qualunque sia la squadra in cui gioca. Se un giocatore rimane senza squadra (svincolato), il suo numero di tessera rimane a lui riservato.

Nel DB ci saranno solo le squadre che si sono iscritte ad una qualunque serie per partecipare al relativo campionato.

SCHEMA CONCETTUALE



SCHEMA LOGICO



SCHEMA FISICO

Tabelle

tblpaesi

Chiave	Nome campo	Tipo	Dimensione	Richiesto	Valido se
PK	Nome	Testo	20	Sì	

tblSerie

Chiave	Nome campo	Tipo	Dimensione	Richiesto	Valido se
PK	Categoria	Testo	20	Sì	

tblSquadre

Chiave	Nome campo	Tipo	Dimensione	Richiesto	Valido se
PK	NomeSquadra	Testo	20	Sì	
	AnnoFondazione	Intero		Sì	
FK	Nome	Testo	20	Sì	
FK	Serie	Testo	20	Sì	

Chiave esterna: Citta

referenzia: tblPaesi(Nome)

tblGiocatori

Chiave	Nome campo	Tipo	Dimensione	Richiesto	Valido se
PK	NTessera	Testo	5	Sì	
	Cognome	Testo	30	Sì	
	Nome	Testo	30	Sì	
FK	Squadra	Testo	20	Sì	

Chiave esterna: Squadra

referenzia: tblSquadre(NomeSquadra)